

Leistungen Designconsulting

Usabilitytesting Basis

Schnelltest

Der Schnelltest wurde entwickelt, um in kurzer Zeit ein Nutzerfeedback zu einer Applikation zu bekommen und die wichtigsten Probleme bei ihrer Benutzung erkennen zu können. Er kann in allen Entwicklungsphasen, aber auch nach Fertigstellung eines Projektes eingesetzt werden. Der Schnelltest ist nach Bedarf mit dem Schnelltracking kombinierbar.

Welche Applikationen können getestet werden?

- programmierte Prototypen
- Websites
- Software
- Applikationen für Mobiles und Handhelds (ohne Eyetracking)

Was wird getestet?

- Ergonomie
- Gestaltung
- Inhalt
- Subjektive Eindrücke

Welche Testkomponenten kommen zum Einsatz?

- pReact® Basisthemen

Wieviele Testpersonen nehmen teil?

- 5

Wie lange dauert der Test?

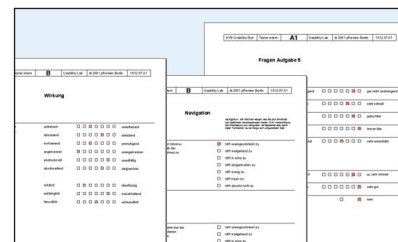
- 1 Tag Durchführung im Usabilitylabor
- 1 Tag Auswertung und Aufbereitung

Wie wird dokumentiert?

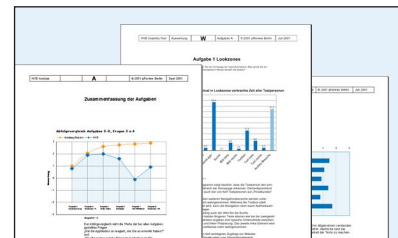
- Tabellen
- Charts
- Protokoll

Womit kann der Schnelltest kombiniert werden?

- Usabilitytesting Basis (Schnelltracking)



pReact® Basisthemen



Auswertung der Testergebnisse

Leistungen Designconsulting

Usabilitytesting Standard

Standardtest

Mit dem Standardtest werden neben den pReact® Basisthemen 2 - 3 applikationsspezifische Nutzungsszenarien getestet. Abschließend werden die Testpersonen in Kurzinterviews zu ihren Eindrücken befragt. Die Testergebnisse werden ausgewertet, aufbereitet und zusammengefasst. Der Standardtest kann in allen Entwicklungsphasen, aber auch nach Fertigstellung eines Projektes eingesetzt werden. Er ist nach Bedarf mit dem Eye-tracking kombinierbar.

Welche Applikationen können getestet werden?

- programmierte Prototypen
- Websites
- Software
- Applikationen für Mobiles und Handhelds (ohne Eyetracking)

Was wird getestet?

- Ergonomie
- Gestaltung
- Inhalt
- Subjektive Eindrücke

Welche Testkomponenten kommen zum Einsatz?

- pReact® Basisthemen
- 2 - 3 applikationsspezifische Nutzungsszenarien
- Eyetracking (optional)
- Kurzinterview

Wieviele Testpersonen nehmen teil?

- 5 - 7

Wie lange dauert der Test?

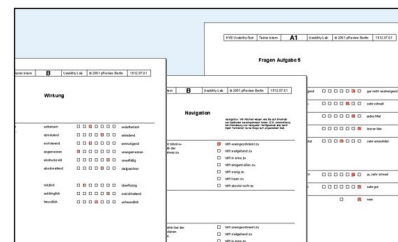
- 2 Tage Vorbereitung
- 1 Tag Durchführung im Usabilitylabor
- 2 Tage Auswertung und Aufbereitung

Wie wird dokumentiert?

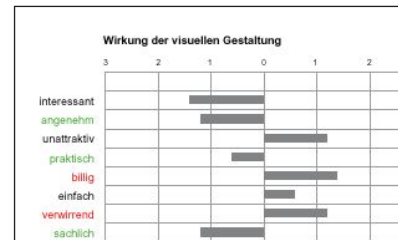
- Tabellen
- Charts
- Protokoll
- Zusammenfassung der Testergebnisse

Womit kann der Standardtest kombiniert werden?

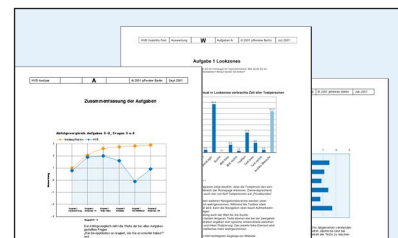
- Usabilitytesting Standard (Eyetracking)



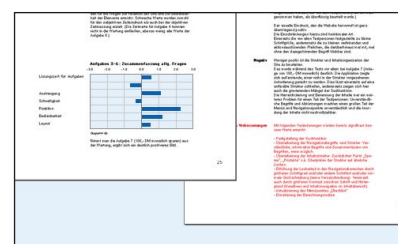
pReact® Basisthemen



Visuelle Aufbereitung der Testergebnisse



Auswertung der Testergebnisse



Zusammenfassung

Leistungen Designconsulting

Usabilitytesting Premium

Tiefentest

Mit dem Tiefentest werden neben den pReact® Basisthemen auch kundenspezifischen Themen und 3 - 6 applikationsspezifische Nutzungsszenarien getestet. Die Testpersonen werden in ausführlichen Interviews zu ihren Eindrücken befragt. Die Testergebnisse werden ausführlich ausgewertet, aufbereitet und kommentiert. Der Tiefentest kann in allen Entwicklungsphasen, aber auch nach Fertigstellung eines Projektes eingesetzt werden und ist nach Bedarf mit dem Eyetracking kombinierbar.

Welche Applikationen können getestet werden?

- programmierte Prototypen
- Websites
- Software
- Applikationen für Mobiles und Handhelds (ohne Eyetracking)

Was wird getestet?

- Ergonomie
- Gestaltung
- Inhalt
- Subjektive Eindrücke

Welche Testkomponenten kommen zum Einsatz?

- pReact® Basisthemen
- kundenspezifische Themen
- 3 - 6 applikationsspezifische Nutzungsszenarien (davon 1 - 2 optional mit Eyetracking)
- Tiefeninterview

Wieviele Testpersonen nehmen teil?

- 5 - 10

Wie lange dauert der Test?

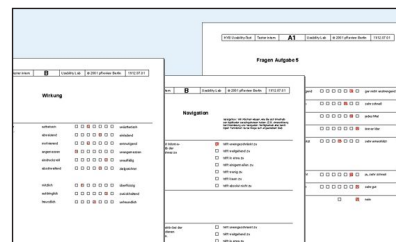
- 3 Tage Vorbereitung
- 2 Tage Durchführung im Usabilitylabor
- 5 Tage Auswertung, Analyse und Aufbereitung

Wie wird dokumentiert?

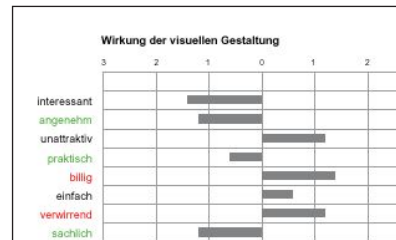
- Tabellen, Charts, Protokoll, Notizen aus den Interviews
- Analyse, Interpretation, Zusammenfassung der Ergebnisse
- Optimierungsbericht
- optional: Quicktimemovie-Protokoll der Tracking Session (bei Websites mit Frames und/oder Javascript abhängig von der konkreten Applikationsprogrammierung)

Womit kann der Tiefentest kombiniert werden?

- Usabilitytesting Standard (Eyetracking)



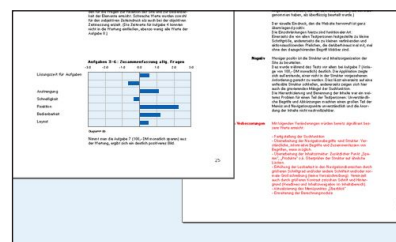
pReact® Basisthemen



Visuelle Aufbereitung der Testergebnisse



Auswertung und Analyse der Testergebnisse



Zusammenfassung